Un mal recuerdo

by Yami Horus Drako Angelus

Category: How to Train Your Dragon
Genre: Angst, Friendship
Language: Spanish
Characters: Hiccup
Status: Completed
Published: 2011-07-29 08:43:32
Updated: 2011-07-29 08:43:32
Packaged: 2016-04-26 12:50:24
Rating: K+
Chapters: 1
Words: 1,705
Publisher: www.fanfiction.net
Summary: ONE-SHOT Un amigo regresa a Berk, un encuentro que hubieran preferido diferente, una lecciÃ³n aprendida Â¿FuÃ© un mal recuerdo y un recuerdo mal recordado? lo malo es el summary n-nU

Un mal recuerdo

Un mal recuerdo

Horus Reborn: Â¡Hola, hola! Â¿CÃ³mo estÃ¡n mis bienamados y queridos lectorcitos del alma? Yo estoy aquÃ- trayendo la versiÃ³n en espaÃ±ol de mi fic "A BAD MEMORY" (de rodillas frente a la multitud) Â¡Ya sÃ© que no tengo perdÃ³n por haber subido solo una versiÃ³n! Es queâ€¦ no pensÃ© que me fuera a tardar tanto traduciÃ©ndolo T0T, es queâ€¦ me ha dado un poco de flojera la traducciÃ³n yâ€¦ Â¡Bueno! Mejor dejo de quitarles el tiempo Â¡A lo que venimos! Solo les aviso que estoy usando el nombre en InglÃ©s de Hipo (Hiccup) Â¡Ahora, corre fic!

P.D.: Los personajes de (la pelÃ-cula y la serie de libros) "How To Train Your Dragon" ("CÃ³mo Entrenar A Tu DragÃ³n") no son ni serÃ¡n pertenecientes a Ã©sta mi persona ni en mis sueÃ±os mÃ¡s salvajes de auctora-loca-desquiciada-psicÃ³pata-demente, son propiedad de los Masters de DreamWorks y la sublime autora inglesa Cressida Crowell (Â¡Mis respetos a su persona!)

Un mal recuerdo

â€" Â¿Acaso sabes cÃ³mo es estar completamente solo? Â¡Â¿Tienes idea de cÃ³mo se siente? â€" GritÃ³ alguien con completa furia.

â€" Si, alguna vez supe cÃ³mo se sentÃ-aâ€"contestÃ³ el otroâ€" Pero era solo pro que en aquel entonces, muchos corazones estaban ciegosâ€¦ incluyendo el mÃ-oâ€" dijo sonrienteâ€"Ahora mi respuesta es no. Nunca he estado completamente solo, solo he estadoâ€¦ muy callado.

â€” Y volverÃ¡s a estar asÃ-â€” InterrumpiÃ³ el otroâ€”Esta vez estarÃ¡s callado como una tumba. _Â¡Muere!_ â€” El otro cerrÃ³ los ojos, esperando por su vieja amiga: la muerte, esa que habÃ-a estado esperÃ¡ndolo desde hace algunos aÃ±os y que, nuevamente, habÃ-a decidido no aparecer despuÃ©s de todo. AbriÃ³ los ojos y mirÃ³ a su oponente, el otro habÃ-a detenido su ataque antes de llegar a su objetivo. . Hiccup suspirÃ³ aliviado.

â€” Â¿AÃºn quieres matarme? â€” PreguntÃ³ a su atacante, el otro se dejÃ³ caer de rodillas, Hiccup avanzÃ³ unos pasos y se arrodillÃ³ frente a Ã©l.

â€” Hiccupâ€¦ Â¿CÃ³mo llegamos a Ã©sto? â€” PreguntÃ³ el otro, ahogado en lÃ¡grimasâ€” Â¿CuÃ¡ndo fue que comenzamos a odiarnos? Â¿CuÃ¡ndoâ€¦ cuÃ¡ndoâ€¦?â€” ProsiguiÃ³ con la voz quebrada. â€” Â¿CuÃ¡ndo me convertÃ- en esto? â€” ExclamÃ³ mostrando su rostro, que ahora era iluminado por los rayos que caÃ-an en el exterior, acompaÃ±ando a la tormenta que se habÃ-a desatado.

Su rostro parecÃ-a ser el mismo que cuando eran unos pequeÃ±os niÃ±os. El mismo cabello rubio (un poco largo) ahora atado a la altura de la nuca, el mismo flequillo cayendo al frente de su cara y los mismos ojos azules, sin embargoâ€¦ habÃ-a algoâ€¦ diferente. Aquellos ojo azules, que alguna vez conociÃ³ llenos de inteligencia y alegrÃ-a, ahora se veÃ-an cubiertos de pena y resentimiento. AÃºn tenÃ-a la cicatriz en la frente de su primera expediciÃ³n de cacerÃ-a solos (atribuida a cuando cayeron pro una escarpada colina rocosa), pero tambiÃ©n podÃ-a apreciar muchas otras que habÃ-a obtenido durante su vida errante.

No es fÃ¡cil volverse un exiliado a los siete aÃ±os, tampoco ser tratado como un extraÃ±o en tu propia villa ni ser llamado "una mala influencia para el hijo del jefe", asÃ- como tampoco es fÃ¡cil abandonar el Ãºnico hogar que conoces y que al Ãºnico amigo que has tenido, y tal vez nunca vuelvas a ver, decirle adiÃ³s, para siempre. Algunos hubiesen preferido quitarse la vida a vivir en una forma tan terrible; otros simplemente se hubieran ido lejos, dejÃ¡ndolo todo atrÃ¡s, encontrado un nuevo hogar y comenzar de nuevo. Pero otros, se marchan llevando consigo una cosa de su prohibido hogar: esperanza, la esperanza que un vagabundo lleva de volver a su hogar como siempre solÃ-a hacerlo. Sin embargo, esa esperanza que le mantiene vivo, aÃºn en las situaciones mÃ¡s desesperadas y peligrosas, es muy frÃ¡gil y se corrompe con facilidad. Y cuando es corrompida, puede convertir el recuerdo de una pelea infantil en un pensamiento maligno, a una buena y nostÃ¡lgica persona en un asesino; la largamente esperada reuniÃ³n con alguien, en una batalla y al amigo mÃ¡s aÃ±orado en un enemigo; asÃ- como el amor por su pueblo natal, en odio.

Â¿CÃ³mo habÃ-an llegado a aquel momento? Todo habÃ-a sido provocado por las insensatas acciones de adultos egoÃ-stas, _ellos_ habÃ-an sido vÃ-ctimas de las circunstancias: un niÃ±o de siete aÃ±os muy hablador que era el amigo mÃ¡s cercano del heredero del jefe de la tribu, de siete aÃ±os, que criticaba las viejas leyes y tradiciones vikingasâ€¦ No habÃ-a nada que Hiccup hubiera podido hacer para cambiar el destino que le deparaba a su, entonces, mejor amigo. Pero en algÃºn punto de su vida en el exilio, el recuerdo de aquÃ©l momento convirtiÃ³ el corazÃ³n de ese amigo en piedra. Usualmente, el orgullo y necedad de lso hombres trae finales pintados de rojo sangre a estas historias, pero este no era el caso.

SolÃan ser amigos, tan cercanos como hermanos, casi desde el momento en que pudieron gatear, crecieron juntos, diciendo lo que pensaban, pero _Ã©l_ era especial. Cuando Hiccup estaba asustado de decir lo que pensaba, era _Ã©l_ quien gritaba lo que no podÃa expresar por sÃ mismo (quizÃ¡ era algo normal para un huÃ©rfano en busca del reconocimiento de aquellos que le rodeabanâ€¦ para sentirse parte de algo) Cuando los otros niÃ±os le dejaron ("Hiccup el inÃºtil")_ Ã©l_ se habÃa quedado a su lado. Hasta el dÃa en que _Ã©sos_ adultos les separaron.

Hiccup aÃºn podÃa recordar el dÃa en que se lo llevaron para ponerlo en alta mar para nunca volver. Hiccup tratÃ³ de detenerlos, pero era demasiado pequeÃ±o como para hacer algo, cayÃ³ al suelo tratando, con todas sus fuerzas, de no llorar, mientras que _Ã©l_ era llevado lejosâ€¦ Desde entonces, Hiccup prefiriÃ³ permanecer en silencio, asÃ nadie mÃ¡s sufrirÃa igual por _su _ culpa. La pÃ©rdida de su Ãºnico amigo le habÃan enseÃ±ado al pequeÃ±o que lo mejor para Ã©l hubiese sido ser mudo desde su nacimiento, inclusive cuando su silencio era solo una forma de ocultar lo mucho que extraÃ±aba a su amigo. Su silencio le ponÃa triste, y su tristeza le volviÃ³ solitario.

Ahora, helo aquÃ, en un nuevo encuentro. Ese no era el mismo Berk que habÃa dejado un dÃa, pero Ã©se que tenÃa enfrente era el que solÃa llamar "amigo", y esa tormentosa tarde y el interior de aquella cueva eran los testigos del cumplimiento de su acuerdo. Esa maÃ±ana, luego de su llegada, hallÃ³ a Hiccup saliendo del Gran SalÃ³n y lo retÃ³ a una pelea con espadas, en el mismo lugar donde comenzÃ³ su amistad. Ahora, en estos momentos, amos estaban de rodillas en el suelo, uno con la espada puesta en su respectiva vaina y el otro, con la espada en el mismo sitio donde la habÃa dejado caer.

Cuando _los hombres_ se enfrentan unos contra otros, la muerte Ã©sta presente. Cuando _los adultos_ pelean contra otros, la misericordia y el perdÃ³n se pierden. Cuando la _gente_ pelea contra otros, las virtudes, se olvidan y la violencia les guÃa. Cuando los_ niÃ±os_ pelean unos contra otros, no importa nada, solo divertirse, porque los problemas entre niÃ±os un dÃa se convierten en recuerdos olvidados que un anciano recordarÃ¡ para reÃrse, porque los niÃ±os siempre perdonan.

Ellos ya no eran los niÃ±os que alguna vez fueron, pero tampoco eran hombres ni adultos. Y su amistad (como Hiccup habÃa pensado desde siempre) nunca habÃa acabado, ni por un segundo.

â€” Â¿Estas consciente de que no puedes volver a la aldea despuÃ©s de esto, verdad? â€” PreguntÃ³ Hipo, ahora que la tormenta se habÃa calmado y un hermoso atardecer se pintaba en el horizonte.

â€” Lo estoyâ€” RespondiÃ³ el potro con un suspiroâ€” Â¡Pero mira el lado amable! Cuando seamos un par de viejos, esta serÃ¡ una buena historia para contarles a nuestros nietosâ€” RiÃ³ junto con Hiccup.

â€” Â¿Y QuÃ© harÃ¡s ahora? â€” PreguntÃ³ Hiccup a su receptor.

â€” Dejar la islaâ€¦ otra vez, pero solo hasta que seas el jefeâ€” RespondiÃ³ mirando a la distanciaâ€” Mientras tanto, serÃa bueno ver

quÃ© es lo que hay mÃ¡s allÃ¡ del archipiÃ©lago Vikingo. Visitar la Galia, Romaâ€¦ tal vez, hasta Grecia; he oÃ-do que allÃ¡ adoran a los que hablan mucho, segÃºn sÃ©, les dicen "oradores" â€” Luego fijÃ³ su mirada en Hiccup nuevamenteâ€” QuizÃ¡ cuando vuelva podrÃ-as enseÃ±arme cÃ³mo entrenar un dragÃ³n.

â€” Lo harÃ©â€” Le contestÃ³ el de cabello castaÃ±o con una leve sonrisa. Entoncces el otro vikingo tomÃ³ la espada que habÃ-a dejado caer al suelo y comenzÃ³ su marcha hacia el exterior.

â€” Por ciertoâ€¦â€” ComenzÃ³ a decir y mirÃ³ a Hiccup nuevamenteâ€”OÃ- que tÃº y Astrid estÃ¡n juntos ahoraâ€¦

â€” SÃ-, Â¿Por quÃ©? â€” .PreguntÃ³ el castaÃ±o con extraÃ±eza.

â€” Por nada, soloâ€¦ â€” El otro vikingo le mirÃ³ con suma seriedadâ€”cuida bien a mi malvada hermanastra o la prÃ³xima vez que te vea, definitivamente voy a matarte, Hiccup Horrendous Haddock IIIâ€” Hiccup se riÃ³ entre dientes con esta Ãºltima amenaza (una obvia broma) y comentÃ³â€¦

â€” Definitivamente son hermanos

â€” Hiccupâ€¦ acuÃ©rdate de mÃ-, por favor, pero no como en este momento. Ã‰ste es unâ€¦ mal recuerdo, unâ€¦ muy mal recuerdo. La verdad es que yo ya quiero olvidarloâ€” AfirmÃ³ con algo de tristeza el otro chico.

â€” Mejor no lo hagas o seguramente seguirÃ¡s con ganas de matarmeâ€” Ambos se rieron con esto.

â€” Entoncesâ€¦ recuerda este dÃ-a, como el dÃ-a en que Barker Loudword, tu mejor amigo de la infancia, el huÃ©rfano adoptado por la familia Hofferson, el bocÃ³n de la tribu y, por supuesto, tu futuro cuÃ±ado, regresÃ³ a la aldea, solo porque escuchÃ³ un rumor, algo acerca de que su mejor amigo en el mundo entero se volviÃ³ un entrenador de dragones. â€”

â€” Para abreviarlo: Ã©ste es el dÃ-a en que mi perdido amigo Barker vino a visitarnos despuÃ©s de un largo viajeâ€”Barker riÃ³ por lo bajo antes de continuar su andar.

â€” Sipâ€¦ ese es un mejor recuerdoâ€¦

FIN

_Horus Reborn: Â¡Aloha otra vez! Como les decÃ-aâ€¦ quedÃ³ un poquito angst (n-nU) Pero bueno, espero que les guste, y como siempreâ€¦ recuerden que Â¡__Dudas, sugerencias, comentarios, regaÃ±os y/o amenazas de muerte se dejan en un review!__ (Los Ãºltimos dos deberÃ¡n estar correctamente escritos, sin faltas ortogrÃ¡ficas, fallas de sintaxis ni errores gramaticales y se prohÃ-ben las palabras altisonantes, asÃ- pues deberÃ¡ estar perfectamente redactado.) _

Â¡Matta Ne!

_Nota: Si se preguntan quÃ© quiere decir el nombre de mi OC Barker Loudword, la interpretaciÃ³n correcta serÃ-a Ladrador GgitÃ³n.
_

End
file.